**FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN**

Profa: Ing. Ma. Guadalupe Morales Nava

***Arreglos bidimensionales***

**Nombre 1:**

**No. Lista 1:**

**Nombre 2:**

**No. Lista 2:**

**Gpo.:**

**Fecha:**

**Actividad 9**

**Objetivo**

Reconocer la importancia y utilidad de los arreglos, en la elaboración de programas que resuelvan problemas que requieran agrupar datos del mismo tipo.

**Desarrollo**

Elaborar el código fuente en Lenguaje C para los siguientes ejercicios.

1. Solicitar al usuario un arreglo de 3 X 3 de tipo entero, contar los números pares, mostrar el número total del conteo.
2. Leer dos matrices de 3 x 3 de tipo real y obtener una tercera que sea la suma de las dos anteriores. Imprimir los tres arreglos.
3. Leer un arreglo de 3X3 de tipo real y almacene su transpuesta en otra matriz, imprima ambos arreglos.
4. Almacenar un arreglo de 4X4 de tipo entero, obtener una segunda matriz de tal forma que solo guarde los valores que dio el usuario sí son múltiplos de 7 en su posición original, en caso de no ser múltiplo de 7, agregar valores múltiplos de 7 a partir del 7 por ejemplo.

Indique cuantos valores no se modifican y cuantos sí.

La segunda matriz debe contener solo valores positivos.

**Agregar solamente el código fuente como texto.**

Nombre del Archivo que adjuntan:

Actividad9fp16.pdf

ó

Actividad9fp20.pdf

Es decir agregar su grupo correspondiente, gracias.

Solo adjunten un archivo por pareja.

Fecha límite de envio: 25 de mayo de 2020

Favor de enviarlo en la plataforma moodle.

Ingresar a la siguiente liga: <https://aulas-virtuales.cuaed.unam.mx/>  
Para el curso de la asignatura: Fundamentos de Programación Gpo16y20,

al cual podrán ingresar con su número de cta. como usuario y la contraseña seria: fp1620