**FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN**

Profa: Ing. Ma. Guadalupe Morales Nava

***Arreglos unidimensionales***

**Nombre 1:**

**No. Lista 1:**

**Nombre 2:**

**No. Lista 2:**

**Gpo.:**

**Fecha:**

**Actividad 7**

**Objetivo**

Reconocer la importancia y utilidad de los arreglos, en la elaboración de programas que resuelvan problemas que requieran agrupar datos del mismo tipo.

**Uso de contadores y acumuladores.**

**Desarrollo**

Elaborar el código fuente en Lenguaje C para los siguientes ejercicios.

1. Leer un arreglo de 20 elementos de tipo carácter y contar las letras que sean ‘x’ o ‘X’, mostrar el conteo.
2. Almacenar en un arreglo, los 30 primeros números múltiplos de tres y obtener la suma del arreglo. Mostrar el arreglo al finalizar y la suma.
3. Obtener el promedio de tus calificaciones, es decir preguntar cuántas calificaciones se almacenarán en un arreglo. (recomendación tamaño máx. del arreglo 50). Mostrar el promedio.
4. Leer dos vectores A y B de 10 elementos de tipo real y obtener el Vector C, donde los elementos de C sean la suma de A + B. Imprimir A, B, C.

**Agregar solamente el código fuente como texto.**

Nombre del Archivo que adjuntan:

Actividad7fp16.pdf

ó

Actividad7fp20.pdf

Es decir agregar su grupo correspondiente, gracias.

Solo adjunten un archivo por pareja.

Fecha límite de envio: 11 de mayo de 2020

Favor de enviarlo en la plataforma moodle.

Ingresar a la siguiente liga: <https://aulas-virtuales.cuaed.unam.mx/>
Para el curso de la asignatura: Fundamentos de Programación Gpo16y20,

al cual podrán ingresar con su número de cta. como usuario y la contraseña seria: fp1620