**FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN**

Profa: Ing. Ma. Guadalupe Morales Nava

***Arreglos unidimensionales***

**Nombre 1:**

**No. Lista 1:**

**Nombre 2:**

**No. Lista 2:**

**Gpo.:**

**Fecha:**

**Actividad 6**

**Objetivo**

Reconocer la importancia y utilidad de los arreglos, en la elaboración de programas que resuelvan problemas que requieran agrupar datos del mismo tipo.

**Desarrollo**

Elaborar el código fuente en Lenguaje C para los siguientes ejercicios.

1. Almacenar en un arreglo de 100 elementos de tipo entero los números del 100, 99…2, 1, mostrar cada dato del arreglo al finalizar.
2. Guardar en un arreglo los primeros 80 números impares, mostrar el arreglo al finalizar.
3. Solicite al usuario y almacene en un arreglo 20 datos de tipo entero, mostrar solo los valores múltiplos de 7.
4. Leer un arreglo de tipo carácter con 15 elementos e imprimirlo de forma inversa.

**Agregar solamente el código fuente como texto.**

Nombre del Archivo que adjuntan:

Actividad6fp16.pdf

ó

Actividad6fp20.pdf

Es decir agregar su grupo correspondiente, gracias.

Solo adjunten un archivo por pareja.

Fecha límite de envio: 04 de mayo de 2020

Favor de enviarlo en la plataforma moodle.

Ingresar a la siguiente liga: <https://aulas-virtuales.cuaed.unam.mx/>  
Para el curso de la asignatura: Fundamentos de Programación Gpo16y20,

al cual podrán ingresar con su número de cta. como usuario y la contraseña seria: fp1620