

### Proyecto de programación en C

1. Los equipos deberán ser de la cantidad de personas estipulada durante el semestre.
2. La fecha de entrega y hora se indican en la publicación realizada en la plataforma.
3. El proyecto debe entregarse en tiempo y forma, después se considerará como no entregado.
4. Se calificará:

Porcentaje	Descripción
50%	<p>Algoritmo (Análisis, Diseño, Pruebas de escritorio, Diagrama de flujo o Pseudocódigo, Pruebas de escritorio, en el orden en el que se vio en clase)</p> <p>Todas las partes del algoritmo deben contener las características vistas en clase y deben seguir las reglas correspondientes, cualquier violación a dichas reglas anulará de inmediato este porcentaje.</p>
30%	<p>Codificación en lenguaje C (50% funcionalidad, 50% eficiencia)</p> <p>La codificación en lenguaje C deberá basarse fielmente en la codificación algorítmica realizada, en caso de no existir dicha codificación o no seguirla correctamente se anulará de inmediato este porcentaje.</p>
20%	<p>Presentación (Orden, limpieza, calidad, en un solo documento) y contenido (entrega de todo lo indicado en el reglamento en el apartado Proyecto y lo siguiente:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Los contenidos en cuanto a programación deberán apearse <b>única y exclusivamente</b> a lo visto en clase y como se vio en clase, en caso contrario el proyecto será anulado.</li> <li>2. El proyecto debe contar con las especificaciones publicadas en la plataforma y considerar los puntos del documento revisado al inicio del semestre (reglamento de clase), en el apartado de Proyecto.</li> <li>3. Cumplimiento de los puntos e indicaciones correspondientes al reglamento de clase)</li> </ol>

--	--