

Programación Orientada a Objetos

Tarea 1:

Programación en Java



Tarea 1. Programación en Java

1. Instalar JDK en la máquina donde trabajarás durante el semestre. Una vez instalado y configurado correctamente crear la clase **HolaMundoXXX** donde XXX representa las iniciales del alumno iniciando por apellido paterno. Al ejecutar esta clase se mostrará un saludo personalizado y el nombre COMPLETO del alumno comenzando por apellido paterno.

Ejemplo de ejecución:

```
D:\POO>javac HolaMundoSPJ.java

D:\POO>java HolaMundoSPJ
Hola Mundo
Sanchez Perez Juan envia saludos

D:\POO>
```

Se debe entregar impreso en el formato de tareas incluyendo el código fuente (Con su nombre completo como comentarios) y pantalla de ejecución similar al ejemplo.

NOTA: No incluir **pantallas con fondo negro** cambiar su configuración para que aparezcan con **fondo blanco**.

2. Leer las convenciones de código Java y entregar una reseña-opinión (NO RESUMEN) de lo más relevante (máximo 1 página)